**Dados para processamento:**

* **Inteiros**: Usado para representar números inteiros sem necessidade de virgula. (Ex: 10)
* **Reais**: Usado para representar os números decimais. (Ex: 2,5)
* **Caractere**: Pode receber letras, números e caracteres especiais, mas sempre em aspas. (Ex: “Suco”, “Almoço”)
* **Logico**: Usado quando há duas alternativas de resposta. (Ex: Sim ou não).

**Variáveis**

Os dados são armazenados nos dados do computador por meio da utilização de variáveis. Variáveis recebem valores, pois podemos atribuir dados para elas, e para isso devemos nomeá-las.

**Constante**

É possível definir uma constante fixa, da seguinte forma (“nome da variável” <- 10)

**Entrada e saída de Dados**

A comunicação do algoritmo com o usuário simula uma conversa, fazendo com que o usuário atribua as variáveis para podermos seguir com a programação.

